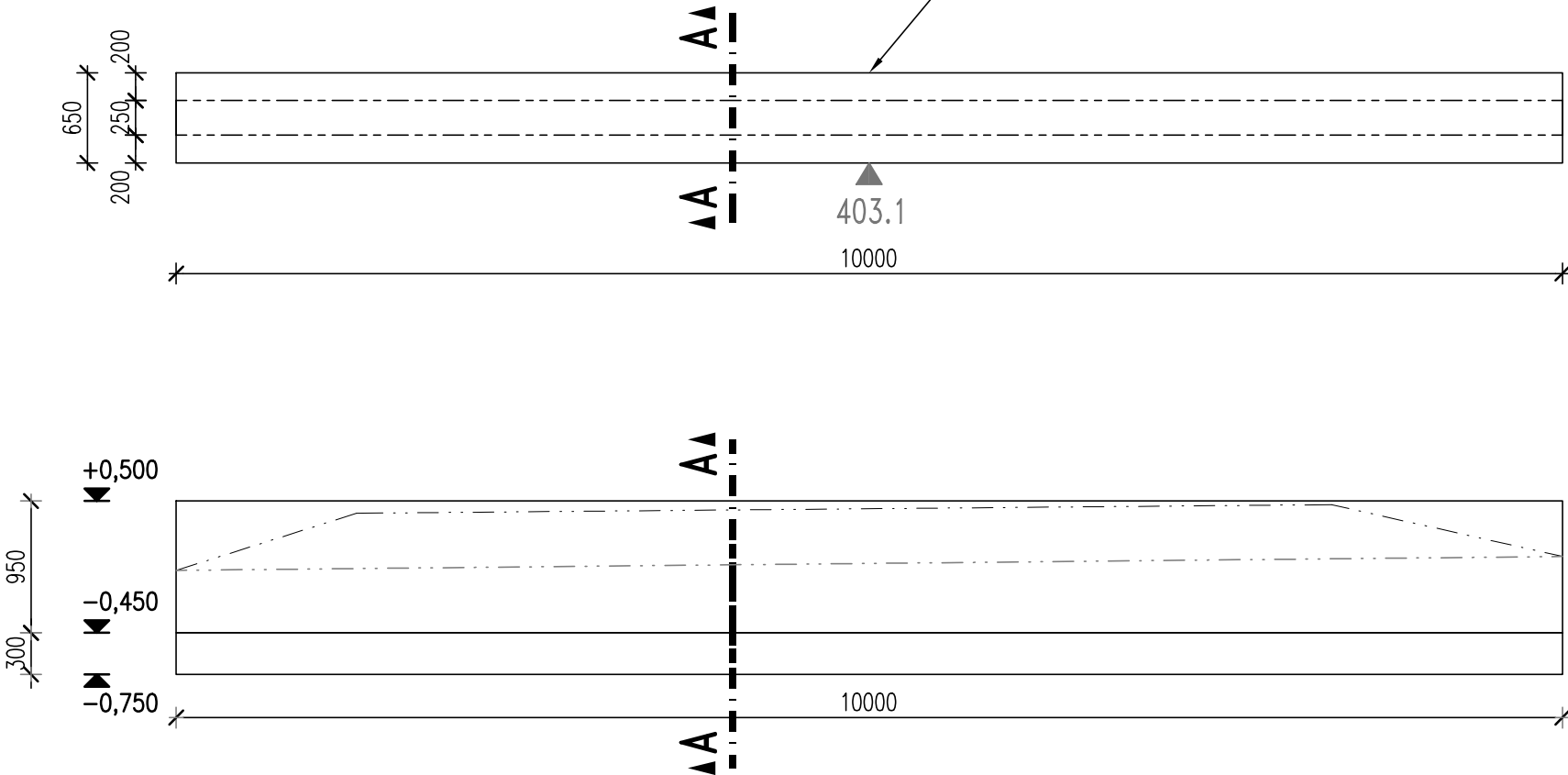
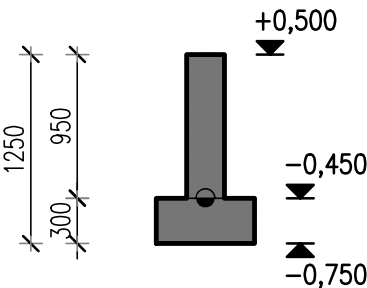


TYPICKÁ OPĚRNÁ STĚNA SO 403.1

H.H. – 0,450  
D.H. – 0,750



ŘEZ A-A



- POZNÁMKY:**
- ± 0,000 = 564,87 m n. m. (Bpv)
  - VIDITELNÉ HRANY VYJMA DILATAČNÍ SPÁRY ZKOSIT VLOŽENÍM LIŠT 15x15 mm
  - CHRÁNIT ZÁKLADOVOU SPÁRU PŘED PROMRZÁNÍM A ROZBŘEDNUTÍM
  - JINÉ NEŽ ZDE ZNÁZORNĚNÉ PROSTUPY A PRACOVNÍ SPÁRY MUSÍ BÝT ODSOUHLASENÉ STATIKEM
  - PŘESNÉ UMÍSTĚNÍ OPĚRNÝCH STĚN PODLE STAVEBNÍ ČÁSTI
  - PRO PŘESNOST KRYCÍ VRSTVY PROVÉST SROVNÁNÍ PLOCHY PODKLADNÍM BETONEM

- LEGENDA:**
- DOLNÍ OBRYŠ VODOROVNÉ KONSTRUKCE PŘÍSLUŠNÉHO PODLAŽÍ
  - HORNÍ OBRYŠ NAVAZUJÍCÍ SVISLÉ KONSTRUKCE
  - OTVOR VE VODOROVNÉ KONSTRUKCI
  - XXX KÓTA KONSTRUKCE VZTAŽENÁ K ±0,000 OBJEKTU
  - ŘEZ NEBO SKLOPENÝ ŘEZ
  - XXX KÓTA KONSTRUKCE VZTAŽENÁ K ±0,000 OBJEKTU

STRANA POZDĚJI BETONOVANÁ  
PRACOVNÍ SPÁRA  
STRANA DŘÍVE BETONOVANÁ

**MATERIÁLY:**  
BETON:  
C30/37 XC4 - CL 0.2 - Dmax.8 - S4  
– NÁRUST PEVNOSTI POMALÝ (60D)  
VÝROBA BETONU A PROVÁDĚNÍ KONSTRUKCE PODLE ČSN EN 206–1, ČSN EN 13670

Žďár nad Sázavou  
Revitalizace sportovní zóny  
**Streetpark**  
par. č. 2136/1, 2137, 2140/1, 2136/7, 2136/8, 2161, 2140/2, 2140/3, 2140/12, 2162, 2136/9, 2140/13, 2136/2 Město Žďár [795232]  
generální projektant, autor:

**GRIMM Architekti s.r.o.**  
www.grimmarch.cz nám. Republiky 286/22  
tel.: +420 608 294 441 591 01 Žďár nad Sázavou

investor:  
**MĚSTO ŽDÁR NAD SÁZAVOU** Žižkova 227/1  
591 01 Žďár nad Sázavou

zpracovatel části:  
**AT PRO, s.r.o.** nám. Republiky 286/22  
www.atpro.cz 592 14 Nové Veselí

zodpovědný projektant části:  
**Ing. Josef Pohanka** Na Městečku 17  
autorizace ČKAIT: 1000657 592 14 Nové Veselí

hlavní architekt projektu:  
**Ing. arch. Rudolf Grimm** +420 608 294 441

vypracoval:  
**Ing. Adam Šteidl** +420 775 941 555

stupeň:  
Dokumentace pro provádění stavby

část:  
D.1.2 STAVEBNĚ KONSTRUKČNÍ ŘEŠENÍ

obsah výkresu:  
**VÝKRES TVARU  
TYPICKÉ OPĚRNÉ STĚNY  
SO 403.1**

číslo paré: formát: datum:  
**630x297 07/2022**

měřítko: export:  
**1:50 21/08/2022**

číslo výkresu:  
**D.1.2.103**